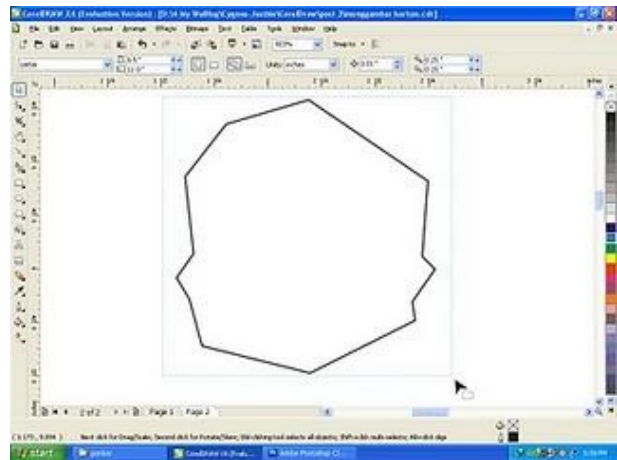


MEMBUAT KARTUN / MANGA

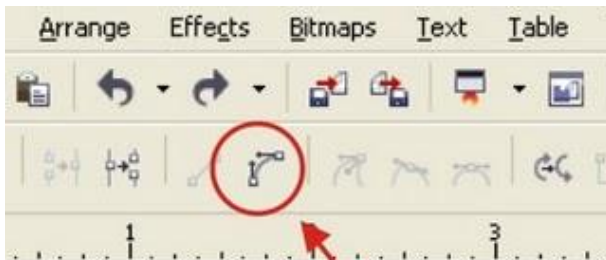
Setiap aplikasi gambar masing masing mempunyai kelebihan maupun kelemahan. Gambar yang dihasilkan **corel draw** akan terlihat lebih rapi, tajam dan mudah diedit, karena aplikasi ini berbasis **vektor**, sedangkan pembuatannya akan lebih lama daripada menggunakan aplikasi lain yang berbasis bitmap **manga studio**, **paint**, **rendera** dll.

Klik **bezier tool** pada tool box, tekan agak lama di tool box karena secara **default bezier tool** tersembunyi oleh **freehand tool**. Buat sebuah kurva tertutup (**closed curve**) seperti ini dengan cara mengklik/membuat beberapa node hingga mempertemukan node awal dan akhir



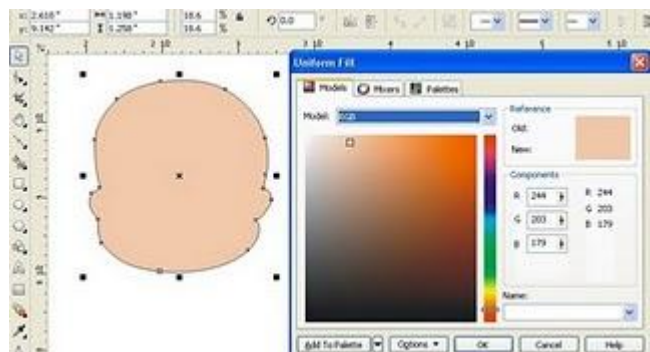
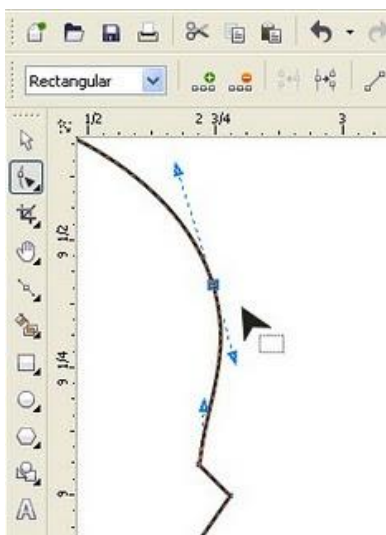
Klik **Shape Tool** pada Tool Box drag di sekitar objek

Setelah semua Node terseleksi Klik '**Convert Line to Curve**' pada **Property Bar** supaya Line dan Node bisa diedit



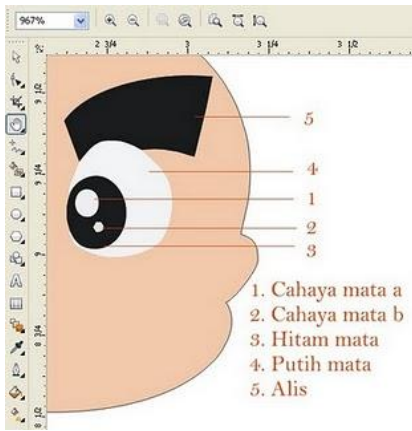
Mulailah mengedit node dengan **Make a Node Cusp** dan **Make a Node Smooth** saja

Convert Line to Curva



jika pengeditan dirasa sudah cukup, warnai objek dengan **Fill** pada **Tool Box (F11)** atur warna sesuai keinginan (**Uniform Fill**).

selanjutnya kita menggambar mata, lihat gambar ada **5 objek** pada mata

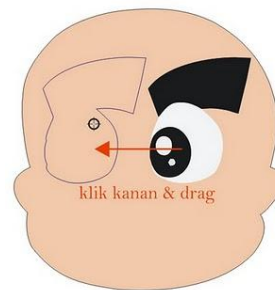
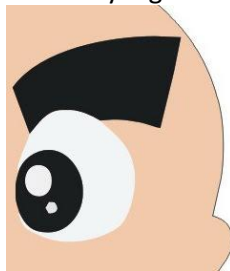


Buatlah objek seperti ini kemudian edit seperti pada bagian sebelumnya dan beri warna *hitam* dan *putih* saya

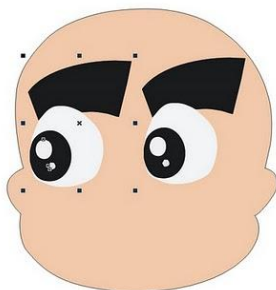
Atur pula penempatannya seperti alis diletakan palih belakang dan cahaya paling depan dengan cara:

- Pilih objek , klik menu bar **arrange** → **order**
Atau
- Klik Kanan – Order
 - Send To Back : membuat objek berada paling bawah
 - Send to front : membuat objek berada paling depan
 - Forward one : naik satu tumpukan

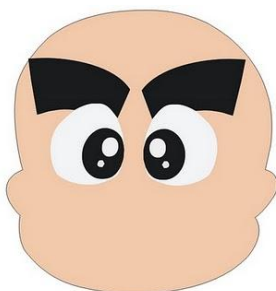
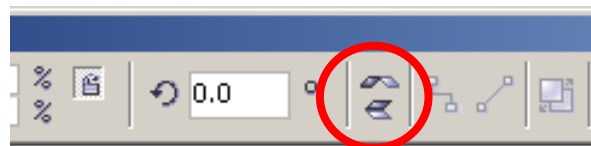
Beginilah bentuk mata yang sudah jadi :



Drag sekitar mata yang sudah jadi kemudian tekan **Ctrl+G** atau **Group** setelah semua bagian mata menjadi satu **group** klik kanan dan **drag** ke sebelahnya lepaskan drag dan pilih **Copy Here**



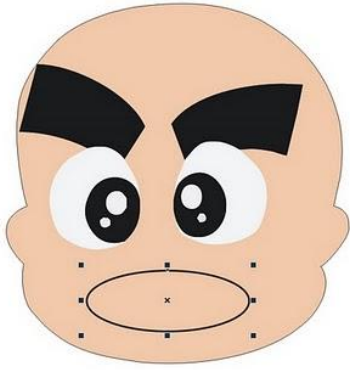
Pilih objek mata yang baru Klik **Mirror Horizontally** pada Property Bar kini kita mempunyai 2 mata, edit dikit mata yang baru supaya lebih pass



Mirror Button

Flip Horizontal – Balik secara horizontal

Flip Vertical – Balik secara vertikal



Sekarang kita membuat mulut dengan cara klik **Ellipse Tool** pada Tool Box **klik+Drag** di tempat mulut akan di buat.

Setelah objek **ellipse** tercipta tekan **Ctrl+Q** atau **Corvense to Curve** sepaya Node bisa diedit. Setelah objek selesai diedit, beri warna mulut dengan warna merah dengan **Uniform Fill (F11)**



Untuk membuat lidah sama dengan cara di atas yaitu membuat mulut

Ringkasan:

Dari langkah di atas dan hasil praktik, cobalah untuk menuliskan langkah:

- Membuat group dari beberapa objek?
- Membalik hasil objek?
- Mengubah urutan objek
- Membuat objek lurus menjadi lengkung?
- Mengisi Warna

Memotong atau menggabungkan objek:

